

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會／法團校董會／學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用報告或載有全方位學習津貼運用報告的學校報告上載至學校網頁。

第1項：舉辦／參加全方位學習活動

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上√號，可選擇多於一項)						
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗		
1.1	本地活動：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度															
1	資助有潛質的學生參與外間機構的資優活動/課程 1.1 拓寬眼界，挑戰自我，發展學生的潛能	全年度	一至六年級	5	\$5,000.00	\$1,000.00	E6	資優教育	學生參與了香港中文大學資優課程，學生一致同意資助有助推動他們參與校外課程。	√		√				
2	英語音樂劇 2.1 培養學生表演潛能 2.2 增強學生的自信心	全年度	一至六年級	66	\$197,715.74	\$2,995.69	E1 E5 E7	英文科	今年在學生、老師的共同努力與家長義工的支持下，英語音樂劇順利完成五場演出，表現出色。根據學生和觀眾問卷結果，100%學生認為透過英語音樂劇，提升了他們的自信心、90%學生同意英語能力和與人協作能力亦有進步；另外95%觀眾非常滿意這次演出，並十分欣賞學生們的表現和老師的付出，來年將繼續舉辦是項活動。			√				
3	機械人控制程式編寫 3.1 課外活動時段，學生學習編寫控制程式指揮機械人執行指令 3.2 學生從實踐中學習，運用思考、測試等方式，設計實質解決問題的方案，訓練解難能力	學段二及三	三至六年級	0	\$0.00	\$0.00		資優教育								
4	邀請一個校外機構或藝術家進行駐校視藝活動 4.1 讓學生擴闊眼界，增進學生對不同藝術媒介的認識	21/11/2023-28/11/2023	四至六年級	118	\$67,440.00	\$571.53	E5 E7	視覺藝術科	學生除了於課內認識了3D繪畫藝術的原理外，亦透過創作活動實踐所學之技巧，提升自己對繪畫空間運用知識。			√				
5	陶泥課程	2/7/2024 - 14/8-2024	四至六年級	20	\$12,719.00	\$635.95	E1 E5 E7	視覺藝術科	學生能接觸不同的視藝媒介，發揮天份。透過學習陶泥技巧，能創作出立體作品，豐富學習經。			√				
6	敬師活動 6.1 弘揚師道，讓師生建立彼此互信互愛的教與學環境。	05/2024	一至六年級	728	\$573.70	\$0.79	E1	德育及公民教育	學生問卷中有84.9%表現敬愛師長。老師們表現很欣賞同學主動製作心意咭送老師、更有同學與家長一同製作禮物送老師。點唱活動非常投入。優秀教師選舉超過五成同學及家長參與。		√					

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會／法團校董會／學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用報告或載有全方位學習津貼運用報告的學校報告上載至學校網頁。

第1項：舉辦／參加全方位學習活動

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上√號，可選擇多於一項)					
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗	
7	訓導/輔活動		一至六年級	728	\$228,241.18	\$313.52	E1 E2 E5 E7	訓輔活動	93%學生對堅毅價值觀有更多的瞭解及認識。受訪談的學生表示在不同的目標定立、獎勵計劃及「環校跑」等活動底下，有動力去提升自己對自身的要求。	✓	✓		✓	✓	
	7.1 透過不同形式，深化校園的正向氛圍	4/9/2023-10/7/2024													
	7.2 優化生命成長課，並繼續推展生活技能課	11/9/2023-17/6/2024													
	7.3 透過不同活動，增強學生的成就感，並建立身心健康的生活方式	4/9/2023-10/7/2024													
8	體育校隊培訓	全年度	一至六年級	234	\$38,367.20	\$163.96		體育科	學生表現持續進步，透過不同平台(比賽/分享會)，學生能展示出體育潛能、合作精神及自信心。				✓		
	8.1 發展學生體育的潛能														
	8.2 培養學生的合作精神														
	8.3 增強學生的自信心														
9	電繪班	11/9/2023-12/6/2024	四至六年級	20	\$27,400.00	\$1,370.00	E1 E5	視覺藝術科	學生表現良好。透過導師的教導，學生均能掌握運用Procreate軟件進行創作。在課堂中觀察所見，學生對電腦繪圖增加興趣，樂意探索不同的繪圖技巧進行創作，不少學生在課堂外更會恆常使用繪圖軟件創作電腦繪圖作品。				✓		
	9.1 學生能掌握基本數碼藝術設計的知識，並認識 Procreate 軟件及運用平板進行藝術創作														
10	音樂導師費	全年度	一至六年級	50	\$86,731.50	\$1,734.63	E1 E5	多元活動	學生出席率超過84%，同學表現良好。節奏樂隊在香港學校音樂節中獲得良好的成績。中國鼓隊在全港十八區音樂比賽(第七屆)(沙田區)取得冠軍。另外各隊在成果分享會中落力表演，觀眾反應熱烈。				✓		
	10.1 發展學生音樂的潛能														
	10.2 培養學生的合作精神														
	10.3 增強學生的自信心														
11	參加或舉辦校外校內比賽及活動：物資、活動費、報名費及車資等	全年度	一至六年級	728	\$55,001.55	\$75.55	E1 E2	多元活動	學生表現良好，透過不同平台(比賽/活動)，能豐富學生經驗，發揮潛能。學生在多個校際比賽中能獲得獎項，例如：粵語集誦隊在香港學校朗誦節中取得季軍。舞蹈組於學校舞蹈節中取得甲級獎。田徑隊在沙田區小學校際田徑比賽中取得多個獎項。	✓	✓	✓	✓		
	11.1 豐富學生經驗，拓寬眼界														
	11.2 挑戰自我，發揮多元潛能														
12	數碼藝術設計課程導師費	全年度	一至六年級	20	\$0.00	\$0.00		視覺藝術科					✓		

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會／法團校董會／學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用報告或載有全方位學習津貼運用報告的學校報告上載至學校網頁。

第1項：舉辦／參加全方位學習活動

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際開支 (\$)	開支用途*	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上√號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
13	普通話集誦導師費	第一、二學段	一至六年級	41	\$15,710.00	\$383.17	E5	多元活動	學生出席率超過90%，同學表現良好。在香港學校朗誦節中獲得優良的成績。			✓		
	13.1 豐富學生的經驗，提升學生的朗誦能力，及對朗誦藝術的興趣，並發揮潛能													
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
第1.1項總計				2,758	\$734,899.87									
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動／境外比賽，擴闊學生視野													
1	境外遊學交流團	9/4/2024-12/4/2024	四至六年級	127	\$146,940.00	\$1,157.01	E3	德育及公民教育	學生問卷中有100%認為是次活動能給與他們有不同的生活體驗。	✓			✓	
	1.1 豐富學生經驗，拓寬眼界，挑戰自我，發揮多元潛能													
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
第1.2項總計				127	\$146,940.00									
第1項總計				2,885	\$881,839.87									

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

編號	項目	用途	實際開支 (\$)
1	購買電窯	視藝	\$ 69,930.00
2			
3			
(如空間不足，請於上方插入新行。)			
第2項總開支			\$69,930.00
第1及第2項總開支			\$951,769.87

第3項：受惠學生人數

全校學生人數：	728
受惠學生人數：	728
佔全校學生人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人姓名：	趙敏芝
職位：	主任

* 輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號：

E1	活動費用（報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等）	E6	學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
E2	交通費	E7	設備、儀器、工具、器材、消耗品
E3	境外交流／比賽團費（學生）	E8	學習資源（例如學習軟件、教材套）
E4	境外交流／比賽團費（隨團教師）	E9	其他（請說明）
E5	專家／導師／教練費用		